

Convocação para a votação das sedes do Campeonato Mineiro de Parapente 2026

A Federação Mineira de Voo Livre (FMVL) convoca os pilotos com direito a voto, conforme lista abaixo, para a reunião de votação que definirá as sedes do Campeonato Mineiro de Parapente 2026.

1. Detalhes da votação

- **Data:** 15 de dezembro de 2025 (Segunda-feira)
- **Horário:** 20:00 horas (Início da Reunião de Votação)
- **Formato:** Reunião Online pelo Google Meet

2. Pilotos com direito a voto

De acordo com o Edital publicado (https://fmvl.com.br/download/EDITAL_CMP_2026_assinado.pdf), os seguintes pilotos estão aptos a participar da votação:

1. Ademir Ferreira de Souza
2. Enderson Moreira do Nascimento
3. Heitor Grandini Rodella
4. Joubert Batista Bitarães
5. Leandro Santos Patrício
6. Leonardo Silveira Machado
7. Maurício da Silva Soares
8. Maxwell Sathler Rocha
9. Tiago Rodrigues Pereira
10. Wesley Alves da Costa

3. Propostas de sedes disponíveis

As seguintes propostas foram devidamente protocoladas e serão submetidas à votação:

1. **Brumadinho (Serra da Moeda)**
https://fmvl.com.br/download/proposta_cmp2026_brumadinho.pdf
2. **Córrego do Bom Jesus**
https://fmvl.com.br/download/proposta_cmp2026_corrego_do_bom_jesus.pdf
3. **Governador Valadares**
https://fmvl.com.br/download/proposta_cmp2026_governador_valadares.pdf
4. **Leopoldina**
https://fmvl.com.br/download/proposta_cmp2026_leopoldina.pdf

4. Regras da votação

Fica estabelecido que:

- Cada piloto com direito a voto deverá **votar em duas (2) propostas** de sedes.
- Ao final da contagem, **as duas propostas que obtiverem a maior quantidade de votos serão eleitas** como sedes do Campeonato Mineiro de Parapente 2026.
- Em caso de empate, **o voto de minerva caberá à diretoria da FMVL**.

5. Acesso à votação

O *link* de acesso à plataforma da reunião online para a votação será **enviado diretamente para os e-mails e/ou contatos de WhatsApp dos pilotos com direito a voto** no dia 15 de dezembro, horas antes do início da reunião.



Mauricio de Sousa Morais
Presidente da FMVL